

----- Базовые вопросы к Л.Р № 5 (00П) -----

Какое отношение реализуется в C++ с помощью открытого наследования?

Для чего используется ключевое слово "virtual" при описании функции?

Что обозначает слово "public" при определении производного класса?

Какие функции могут быть виртуальными?

Какие функции не следует делать виртуальными и почему?

Что обозначает "=0" в описании этой функции?

Какие функции имеют доступ к защищённой (protected) части класса?

Что такое абстрактный класс?

Где и как вызываются конструкторы базовых классов?

Где вызываются деструкторы базовых классов?

Как вызвать виртуальную функцию базового класса из функции-члена производного?

-----

В каком случае используется позднее связывание (виртуальный вызов) при вызове виртуальной функции.

В каком случае используется раннее связывание (обычный вызов) при вызове виртуальной функции.

Покажите в программе участок кода, который будет работать неправильно, если убрать из описания базового класса слово "virtual".

В каком случае класс может быть абстрактным, если в нём не определено ни одной виртуальной функции?

Как можно вызвать чистую виртуальную функцию?

Когда деструктор должен быть виртуальным?

+ Вопросы по лабе 3.